

Obvezni izbirni predmet
MULTIMEDIJA



Multimedija

**Kratica
predmeta:**

MME

**Predmet je
namenjen:**

8. r

**Obseg
predmeta:**

35 ur

Izvajalka: Petra Dermota



Vsebinski sklopi izbirnega predmeta

Osnove informatike in računalništva

Obdelava podatkov in komuniciranje z uporabo informacijske tehnologije

Programiranje

Pridobljena znanja učenk in učencev

Uporaba različnih medijev

- digitalni fotoaparāt
- optični bralnik
- mikrofōn
- video kamera

PhotoFiltre/Picasa
Audacity

Oblikovanje in posredovanje zamisli

- oblikovanje zamisli
- posredovanje izdelka

e-pošta/spletna
učilnica

Multimedijska predstavitev

- izdelati preprosto računalniško predstavitev informacije
- uporabiti slikovne, zvočne in druge podatke iz omrežja, jih obdelati in vključiti v predstavitev

Powerpoint/Prezi

Programiranje

- napisati algoritem, ki reši zahtevnejši problem

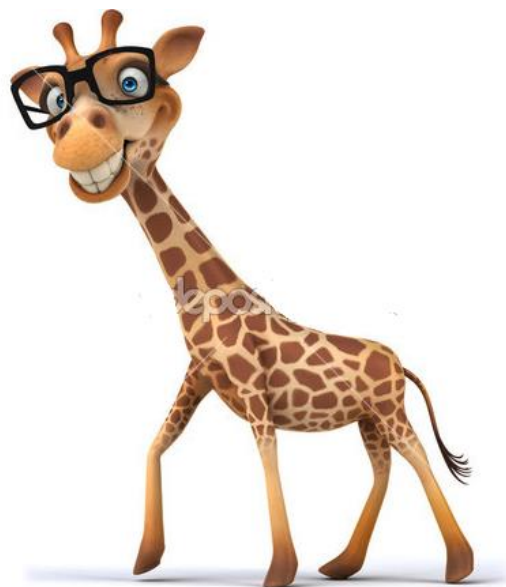
Scratch

Preverjanje in ocenjevanje



Preverjamo in ocenjujemo vsaj 3-krat v letu:

- sprotno ustno preverjanje in ocenjevanje
- obdelava fotografij, videa, zvoka
- upoštevanje varne rabe interneta in spletnega bontona
- izdelava animacije in multimedijske predstavitve
- samostojnost in vztrajnost pri delu
- zapis algoritma v programskem jeziku



Pridruži se nam pri izbirnem predmetu

MULTIMEDIJA